



Usshi Hub

Usshi Hub



日々の開発に、ゲーム性を。

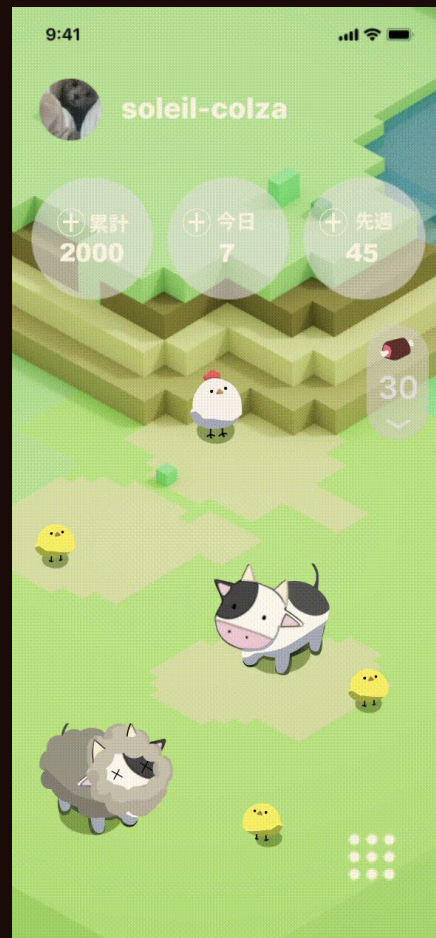
一定数コントリビュートすると草の濃さに変化がない。

GitとかGitHubって、よく聞くけど
初心者だし何も上げることないよね・・・

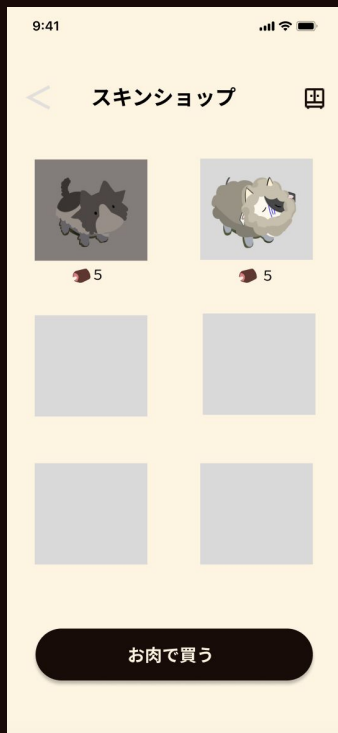
玄人向け？

Usshi Hub

1. コントリビュートすると、うしさんの状態が変化
2. 30コントリビュートして出荷
3. お肉（アプリ内通貨）を得る
4. お肉と、うしさんのスキンや便利なツールを交換



スキン



うしさんの形態が変化

1徹うし



~4

2徹うし



~9

ガンギマリエンジニアうし



~19

4徹うし



~30

デモ

使用技術

© Flutter

© Firebase

© Figma

© Blender

© MagicaVoxel

© AviUtl

© Cloud Firestore

© Firebase auth

© OpenAI API

© GitHub API

© Google ML Kit

© riverpod

© freezed

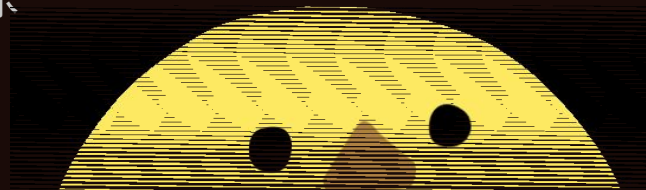
© GraphQL

スケーラビリティ

- ◎ 成果発表時の想定ユーザー数: 50~70
- ◎ 年内を目処にローンチする場合の想定ユーザー数: 50~500
- ◎ イレギュラーを考慮しても、システム、サーバーともに負荷に耐えられる計算

今後の展望

- ◎ GitHubAPIを使用して、GitHubのフォロワー・フォロウィーを取得し友達機能を実装
- ◎ 最長・現在のストリーク日数、累計コントリビューション数の表示
- ◎ お肉と交換するコンテンツの充実
- ◎ 年内にリリースし、300外部ユーザー達成
- ◎ コントリビューション数ランキングの実装
- ◎ 限定スキンの拡充
- ◎ サブスクやお肉の少額課金の展開



ふりかえり

◎ GitHub APIの取得に大苦戦

◎ エンジニアリング、グラフィックデザイン、プロダクトデザインなど各分野にスキルセットが割れていて、今回のハッカソンのテーマ「自分がチームに貢献できることは何か？」に即した活動ができた。

◎ 初めて触れる技術が多く、多くの壁にぶつかりながらも全員で全力を出し切れた。大満足！！

ベータリリースに参加

Androidユーザーのかたは、お手持ちの実機で実際に動かして使ってみていただくことができます。

Androidデバイスをお持ちでない場合でも、私のデバイスでお試しいただけるので、Discordでご連絡いただくか直接お声がけください！！



Usshi Hub

Powered by 4徹